

PROGRAMOWANIE GIER KOMPUTEROWYCH

- specjalizacja E-SPORT

Na tym kierunku poznasz narzędzia i technologie programowania gier oraz ich techniki i taktyki. Nauczysz się projektowania grafiki, silników graficznych i modelowania w grach komputerowych oraz projektowania gier i programowania w grafice. Zdobędziesz również umiejętności z zakresu techniki, taktyki komunikacyjnej i topografii w oparciu o gry komputerowe oraz organizacji i przeprowadzania zawodów e-sportowych.

TYLKO W TEB EDUKACJA!

ABSOLWENT OTRZYMUJE:

- Dokument ukończenia kursu na druku Ministerstwa Edukacji Narodowej
- Dyplom TEB Edukacja
- Zaświadczenie o przebiegu nauczania
- Referencje zawodowe dla najlepszych

PRZEDMIOTY:

- Projektowanie gier komputerowych z wykorzystaniem silnika UNITY 3D
- Język programowania C# w grach komputerowych
- JavaScript z jQuery
- Grafika i animacja w grach komputerowych z użyciem GIMP & Blender oraz pakietu Adobe
- E-sport

PERSPEKTYWY ZATRUDNIENIA:

Absolwent kierunku znajdzie pracę w firmach branży gamingowej na stanowiskach:

- Game Designer, Level Designer
- Game Producer
- Zawodnik e-sportowy
- Komentator e-sportowy, sędzia e-sportowy

OKRES KSZTAŁCENIA:

1 rok

TRYB NAUCZANIA:

weekendowy

TEB BENEFIT

- ✔ Własne, profesjonalnie wyposażone pracownie
- ✔ Nowoczesny sprzęt i wysokiej jakości materiały dydaktyczne dostępne w czasie zajęć
- ✔ Nauczyciele - praktycy
- ✔ Dostęp do szerokiej gamy kursów e-learningowych
- ✔ Dostęp do Office 365 w chmurze
- ✔ Własne e-podręczniki

**Zapisz się online
już dziś!**

www.teb.pl